

1.3. Arhitecturi software pentru sisteme EMBEDDED

Programarea unui sistem EMBEDDED si introducerea unei baze de date se poate face prin utilizarea unui mediu de programare compatibil cu microcontrolerul utilizat in sistem.

- A. Se poate utiliza limbajul de asamblare care presupune introducerea programului prin instructiuni elementare
- B. Utilizarea unui mediu C sau C⁺ ce presupune utilizarea unor instructiuni mai complexe care contin asamblate mai multe instructiuni
- C. Utilizarea unui mediu grafic de programare, rar utilizat, el fiind specific unei familii de microcontrolere, mediu aflat la un stadiu incipient. Un mediu de programare grafic spre care se tinde ar fi cel asemanator cu **LabVIEW**, care reprezinta pachetul software cel mai bine cunoscut pe plan mondial, ce imbina puterea celor mai noi tehnologii software cu simplitatea programarii grafice, oferind posibilitatea de a pune la punct, cu usurinta si rapiditate, solutiile pentru aplicatiile dorite.

Aceste produse software se pot utiliza cu succes atat in conditii de laborator, cat si in medii industriale, insotite de sistemele hardware corespunzatoare aplicatiei

Bibliografie:

1. Istvan Sztojanov, Sever Pașca, Elisabeta Buzoianu, Aplicații hardware și software cu microcontrolerul PIC12F675, Editura Cavallioti, ISBN 978-973-7622-54-9, Bucuresti 2008
2. Istvan Sztojanov, Alexandru Vasile, Elisabeta Buzoianu, Sever Pașca, *Programarea microcontrolerelor din familia Intel, Aplicații practice hardware cu 80C552*, Editura Man-Dely, ISBN 973-85681-5-3, București 2004.
3. <http://vega.unitbv.ro/~romanca/EmbSys/>
4. <http://facultate.regielive.ro/cursuri/electronica/>
5. www.microcip.com



UNIUNEA EUROPEANĂ

MINISTERUL MUNCII, FAMILIEI ȘI
PROTECȚIEI SOCIALE
AMFOSDRUFONDUL SOCIAL EUROPEAN
POSDRU
2007-2013INSTRUMENTE STRUCTURALE
2007-2013